

NR	Poziom podstawowy
1.	Wprowadzenie do programowania, podstawy C++ (definicja algorytmu, zmienne, operatory)
2.	Podstawy C++ (instrukcje warunkowe, pętle)
3.	Wprowadzenie do Arduino (diody + przycisk)
4.	Potencjometr, diody – PWM
5.	Serwomechanizm
6.	Czujnik ultradźwiękowy
7.	Ekran LCD
8.	Projekty - czujnik parkowania, stacja pomiarowa
9.	Gra Ardozaur – wstęp, budowa układu, tworzenie funkcji
10.	Gra Ardozaur – pisanie programu (bez biblioteki), testowanie
Poziom zaawansowany	
1.	Krótkie przypomnienie podstaw Arduino; Omówienie elementów: fotorezystor, czujnik temperatury, brzęczyk
2.	Projekt SmartHome
3.	Tworzenie własnych bibliotek
4.	Wyświetlacz segmentowy
5.	Tworzenie gry "memory" cz. I
6.	Tworzenie gry "memory" cz. II
7.	Robot OSOYOO: omówienie łączności bezprzewodowej,
8.	Robot OSOYOO: prezentacja gotowych programów
9.	Robot OSOYOO: zdalne sterowanie robotem
10.	Robot OSOYOO: Tworzenie własnego programu sterującego