

REGULAMIN WARSZTATÓW Z PROGRAMOWANIA W MINCRAFT: EDUCATION EDITION

1. Regulamin dotyczy wszystkich Uczestników warsztatów.
2. Rodzice/opiekunowie zobowiązani są do zapoznania się z niniejszym regulaminem i zapoznania z nim dziecka – uczestnika zajęć.
3. Organizatorem warsztatów jest:

GENIUSPLANET sp z o.o.

ul. Bandurskiego 11/1b

31-515 Kraków

NIP: 9452237142 zwaną dalej Planetą Robotów.

4. Organizator zobowiązuje się do przeprowadzenia warsztatów z wykorzystaniem platformy Minecraft: Education Edition w systemie grupowym podczas 28 spotkań.
5. Zajęcia trwają 90 minut.
6. Warsztaty odbywają się w grupach maksymalnie 12 osobowych.
7. Dzieci przebywają pod opieką jednego lub dwóch opiekunów w czasie trwania warsztatów.
8. Dzieci są odbierane z placówki wyłącznie przez opiekunów prawnych lub osoby do tego upoważnione.
9. Rodzic/prawny opiekun ma obowiązek poinformować o specjalnych potrzebach, zaburzeniach dziecka biuro Planety Robotów mailowo : krk@planetarobotow.pl lub telefonicznie 720 808 788.
10. Warsztaty są organizowane w okresie od 29.09.2022. do 22.06.2023r. Jedna grupa ma jedno zajęcia tygodniowo.
11. Uczestnicy warsztatów mają prawo do:
 - a. uczestniczenia we wszystkich zajęciach,

- b. korzystania ze wszystkich pomocy dydaktycznych niezbędnych do realizacji programu warsztatów,
- c. wsparcia ze strony instruktorów w sprawach związanych z tematyką zajęć,
- d. odrobienia jednej nieobecności w semestrze, na ostatnich zajęciach danego semestru lub odrobienia dowolnej ilości nieobecności w innej grupie zajęciowej Planety Robotów zaproponowanej przez Organizatora.

12. Uczestnicy mają obowiązek:

- a. wykonywania poleceń opiekunów i instruktorów,
- b. szanowania mienia oraz pomocy dydaktycznych,
- c. dbania o dobrą atmosferę w grupie rówieśniczej,
- d. korzystania z urządzeń zgodnie z ich przeznaczeniem,
- e. przestrzegania aktualnie obowiązujących przepisów prawa oraz wszelkich regulaminów w miejscach pobytu,
- f. przestrzegania zasad bezpieczeństwa i zachowania zgodnie ze wskazówkami osoby prowadzącej,
- g. niezwłocznego zgłaszania wszelkich dolegliwości, problemów, nieprawidłowości oraz zagrożeń instruktorom prowadzącym zajęcia,
- h. przestrzegania regulaminu placówki oraz bezpieczeństwa przeciwpożarowego
- i. przestrzegać przepisów sanitarnych ustanowionych przez Główny Inspektorat Sanitarny.

13. Uczestnikom warsztatów zabrania się:

- a. samowolnego opuszczania placówki, oddalania się od grupy,
- b. palenia tytoniu, picia alkoholu, zażywania leków bez wiedzy instruktora,
- c. palenia ognisk, zabaw ostrymi narzędziami oraz ogniem,
- d. biegania po korytarzach, siadania na parapetach, wychylania się przez okna,
- e. samodzielnego naprawiania instalacji elektrycznej, wodnej itp.,

- f. niszczenia mebli, sprzętu sportowego, audio-video,
- g. używania wulgarnych słów i zwrotów
- h. uczestniczenia w warsztatach w przypadku występowania objawów choroby (przede wszystkim podwyższonej temp. powyżej 38 st. Celsjusza).

14. Samowolne oddalenie się od instruktorów, niesubordynacja, niezdyscyplinowanie, niewykonywanie poleceń instruktorów, nieprzestrzeganie regulaminu będzie karane upomnieniem, naganą, a w ostateczności wykluczeniem uczestnika z udziału w warsztatach z wykorzystaniem platformy Minecraft: Education Edition.

15. Organizator nie odpowiada za rzeczy zagubione przez uczestników w czasie warsztatów oraz za zniszczenia rzeczy należących do dzieci, a dokonanych przez innych uczestników zajęć.

16. Za szkody wyrządzone przez uczestnika warsztatów odpowiadają finansowo rodzice / opiekunowie prawni dziecka.

17. Rodzice/opiekunowie prawni zobowiązani są do uiszczenia opłaty za zajęcia (do wyboru jeden z trzech systemów) :

- a) Płatność roczna: 1600 zł (słownie: tysiąc sześćset złotych) uiszczona najpóźniej w dzień pierwszych zajęć z programowania w Minecraft.
- b) Płatność semestralna: pierwsza rata w wysokości 900zł (słownie: dziewięćset złotych) uiszczona najpóźniej w dzień pierwszych zajęć semestru zimowego, druga rata 900 zł (słownie: dziewięćset złotych) uiszczona najpóźniej w dzień pierwszych zajęć semestru letniego.
- c) Płatność ratalna: 4 raty w wysokości 500 zł każda (słownie pięćset złotych). Uiszczanych kolejno do dnia pierwszych i siódmych zajęć każdego semestru.

18. Organizator zaleca nie przynosić na warsztaty cennych urządzeń, np. telefonów komórkowych, odtwarzaczy muzyki itp., niekoniecznych do udziału w zajęciach.

19. Podczas pobytu dziecka na zajęciach, Organizator zobowiązuje się:

- a. przeprowadzić zajęcia zgodnie z harmonogramem dnia,

- b. zapewnić bezpieczeństwo uczestników,
- c. zapewnić profesjonalną opiekę kadry instruktorskiej,

20. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie zajęć po wcześniejszym poinformowaniu rodziców dzieci.

21. Regulamin obowiązuje przez cały rok szkolny. Organizator nie zwraca wpłaconych środków w przypadku rezygnacji uczestnika z warsztatów. Wyjątkiem jest sytuacja, gdy istnieje okoliczność niewywiązywania się z zasad Regulaminu przez Organizatora.

22. W przypadku braku możliwości zrealizowania zajęć zgodnie z Harmonogramem, będzie zaproponowana aktualizacja rocznego Harmonogramu lub zwrot pieniędzy za niezrealizowane zajęcia.

Przy zapisywaniu dziecka na warsztaty należy podać aktualny telefon kontaktowy do rodzica lub opiekuna dziecka – uczestnika warsztatów.