

NR	Semestr I
1.	Zajęcia wprowadzające
2.	[Scratch] Wprowadzenie do Scratch
3.	[Scratch] Generowanie ścieżki
4.	[Minecraft] Zajęcia wprowadzające
5.	[Minecraft] Przedstawienie agenta
6.	[Minecraft] Wprowadzenie do map
7.	[Minecraft] Mapa fabularna I
8.	[Scratch] Pętle – teoria, rysowanie, dźwięki;
9.	[Scratch] Warunki + pętle różne zadania (if/if else/else)
10.	[Minecraft] Mapa pętle
11.	[Minecraft] Mapa z górnikiem
12.	[Minecraft] Mapa świąteczna
13.	[Scratch + Minecraft] Powtórka - koło fortuny
14.	[Minecraft] Mapa ZOO
Semestr II	
15.	[Scratch] Ogólna powtórka z 1. Sem
16.	[Scratch] Warunki II
17.	[Minecraft] Warunki III
18.	[Minecraft] Mapa o cyberbezpieczeństwie
19.	[Scratch] Logika, zabawa na gotowych programach;
20.	[Minecraft] Wprowadzenie do Redstone - przedstawienie bloków oraz układów logicznych
21.	[Minecraft] Mapa redstone

22.	[Minecraft] Bloki rozgrywki, tworzenie SMARTHOME
23.	[Scratch] Współrzędne - teoria i praktyka
24.	[Minecraft] Współrzędne
25.	[Minecraft] Mapa fabularna III
26.	[Scratch] Zabawy powtórkowe - własny projekt
27.	[Minecraft] Wspólna zabawa na serwerze
28.	Zakończenie zajęć - rozdanie dyplomów, własne projekty