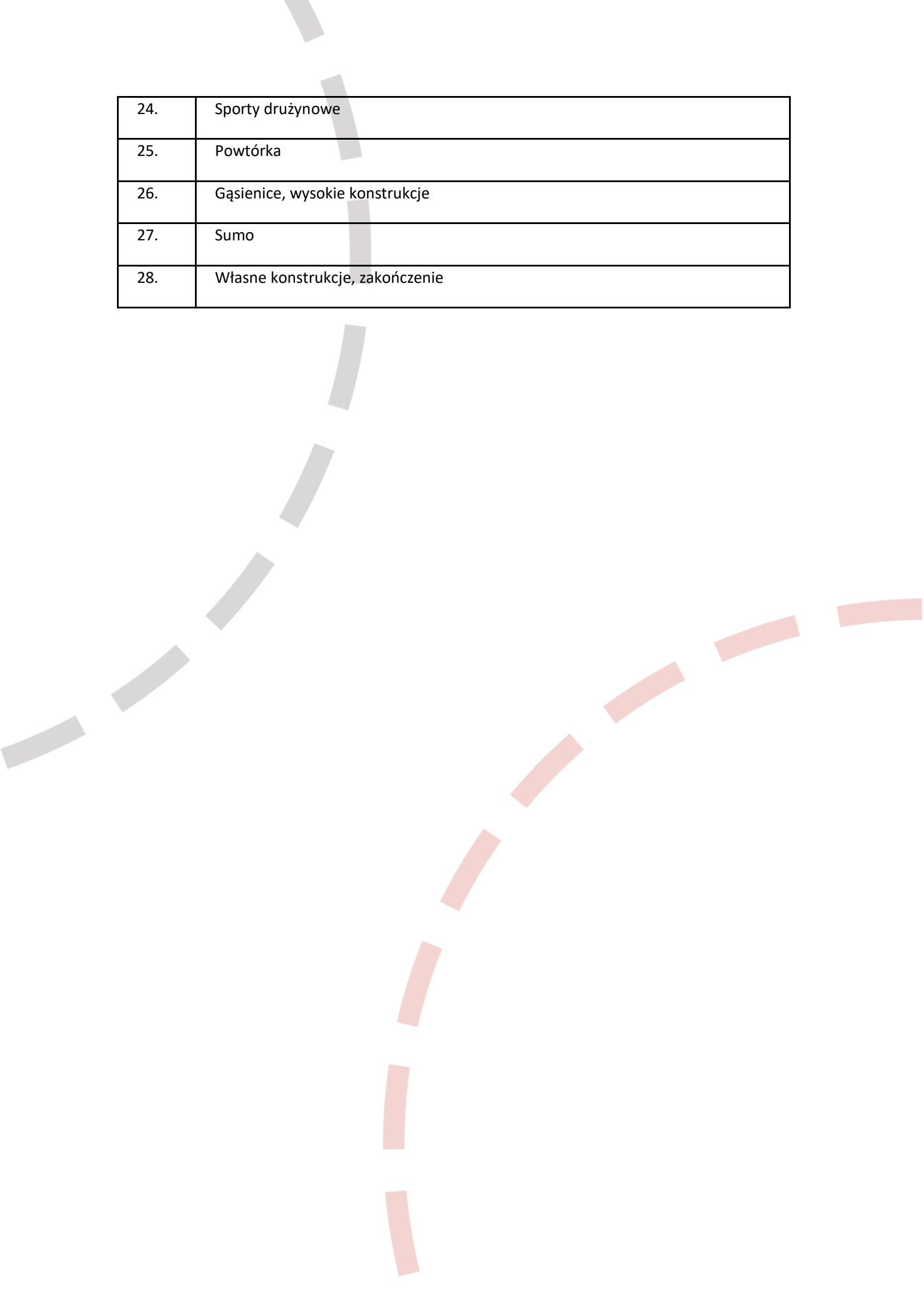


NR	Semestr I
1.	Zajęcia wprowadzające
2.	Mój pierwszy robot
3.	Nauka jazdy
4.	Czujnik dotyku, wstęp do programowania równoległego
5.	Pętle
6.	Instrukcje warunkowe i czujnik odległości
7.	Wyścigi, budowanie wyścigówek
8.	Światło i dźwięk, programowanie równoległe
9.	Line-follower
10.	Roboty rysujące
11.	Rzeźby ruchome
12.	Gąsienice
13.	Gra powtórkowa
14.	Sumo, z gotowym programem
Semestr II	
15.	Roboty humanoidalne
16.	Zębatki, przekładnie na szybkość
17.	Przekładnie na moc
18.	Katapulty
19.	Instrumenty
20.	Jazda bez kół
21.	Logika (I, LUB, NIE)
22.	Zawody robotów autonomicznych
23.	Sterowanie zdalne ruchu



24.	Sporty drużynowe
25.	Powtórka
26.	Gąsienice, wysokie konstrukcje
27.	Sumo
28.	Własne konstrukcje, zakończenie